

IV CONGRESO INTERNACIONAL VIRTUAL SOBRE LAS TECNOLOGÍAS DEL APRENDIZAJE Y DEL CONOCIMIENTO (CIVTAC) 2020



EL ARTE DE DECIDIR,
CÓMO EQUILIBRAR LA
RAZÓN CON LA EMOCIÓN,
¿QUIÉN NOS ENSEÑA?

PONENTE: Dr. Juan José Gigliotti

DECISIONES

DR. JUAN JOSÉ GIGLIOTTI



EL UNIVERSO EN 1 KILO 360 GRAMOS



Maneras
de pensar



Herramientas para trabajar

Maneras
de vivir
en el
mundo

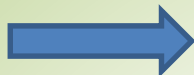
DECISIONES



DECISIONES → RESULTADOS LINEALES Y ESPERADOS



DECISIONES



RESULTADOS NO LINEALES, NI ESPERADOS



DECISIONES INDIVIDUALES



DECISIONES QUE SE TOMAN CON OTROS INDIVIDUOS



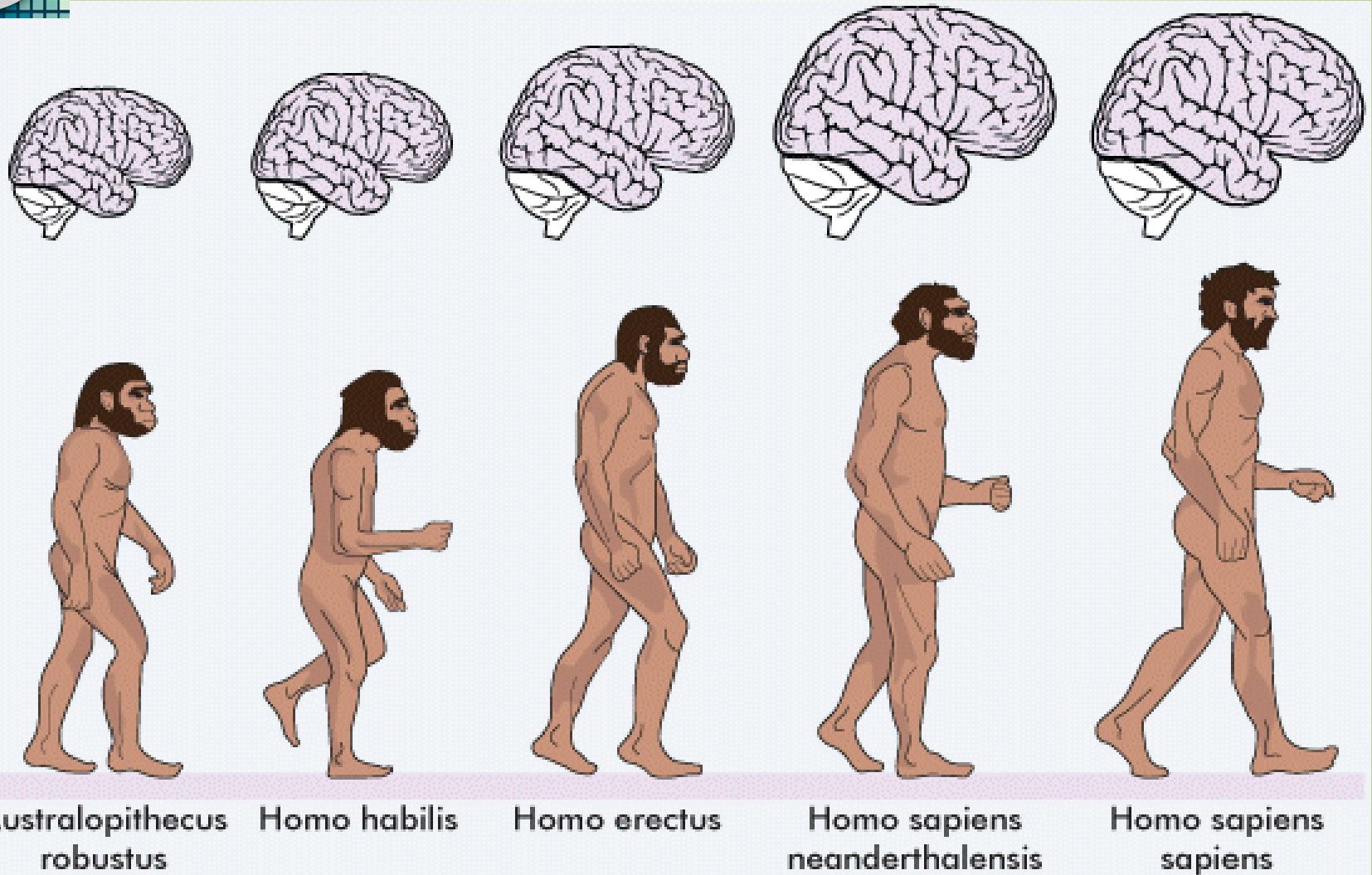
INTUICIÓN

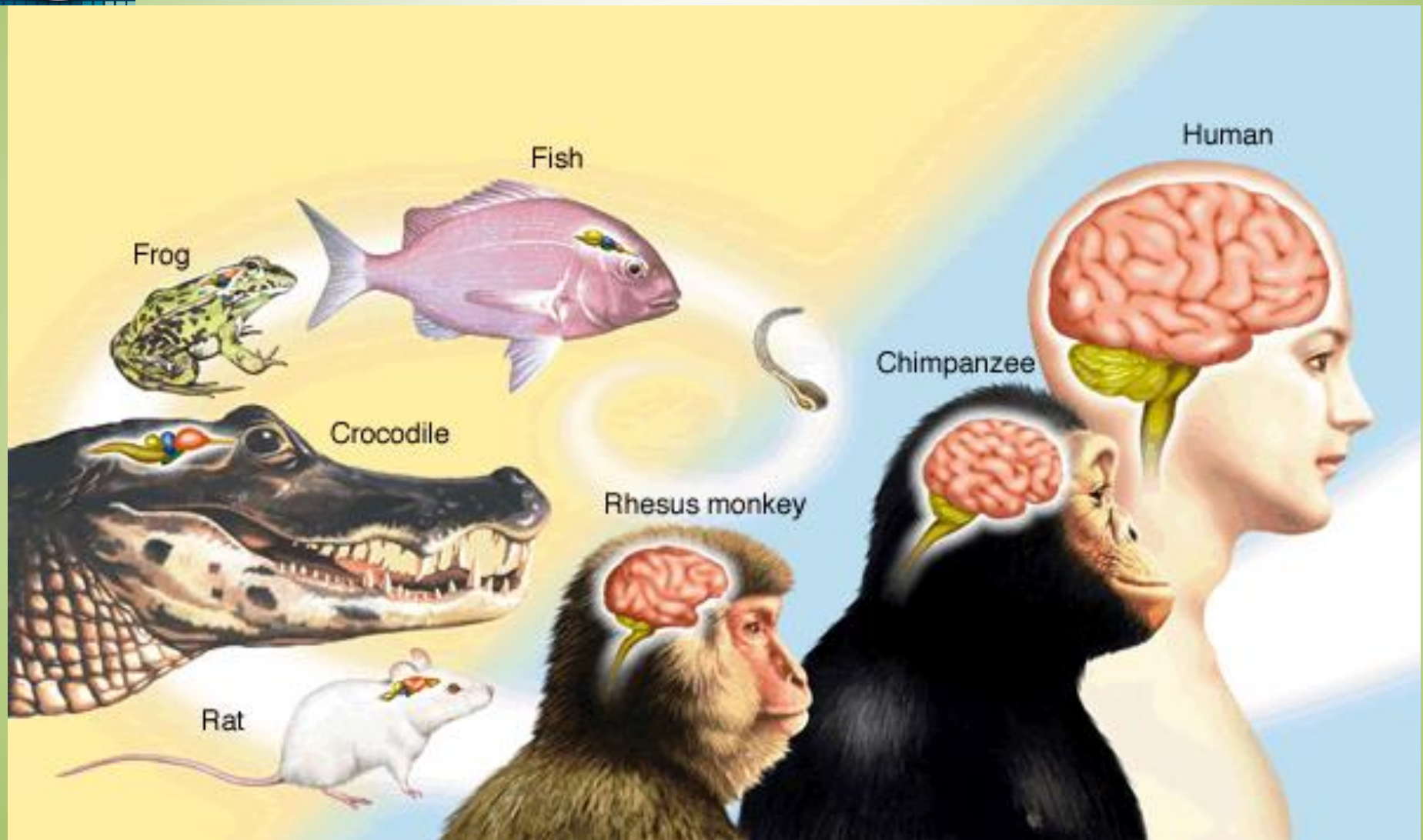


RAZÓN

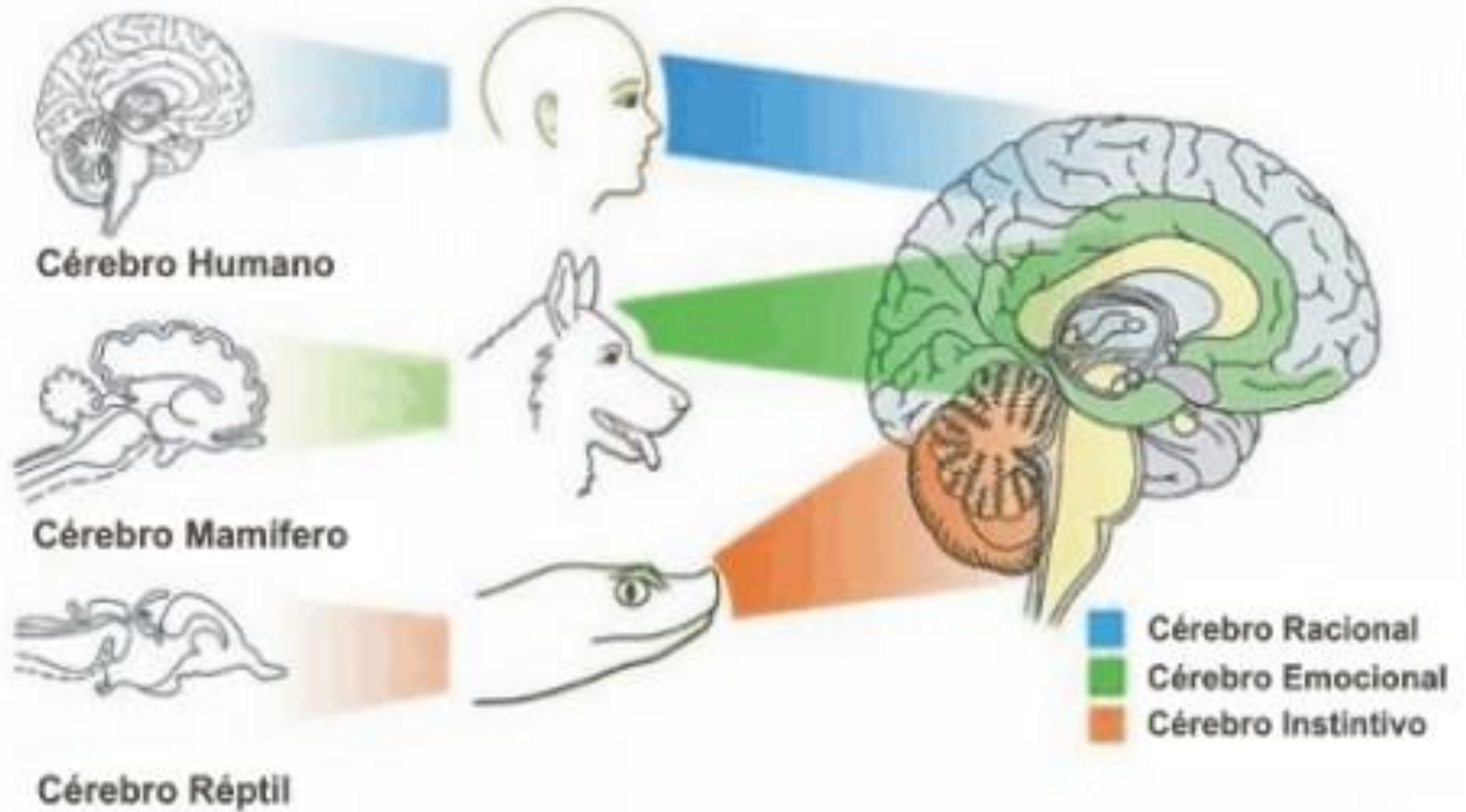
ESPIRITUALIDAD

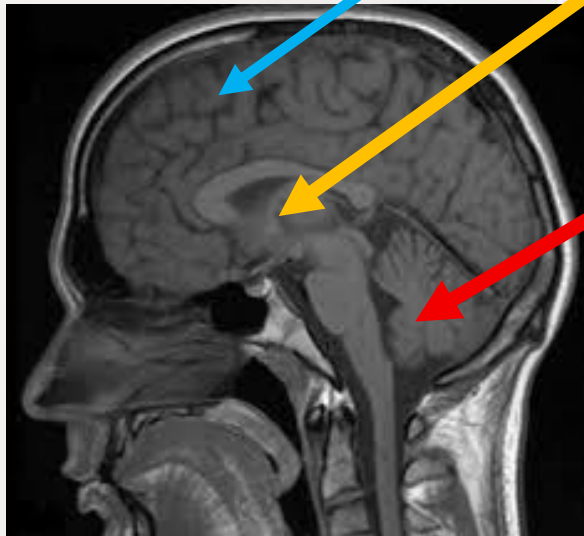
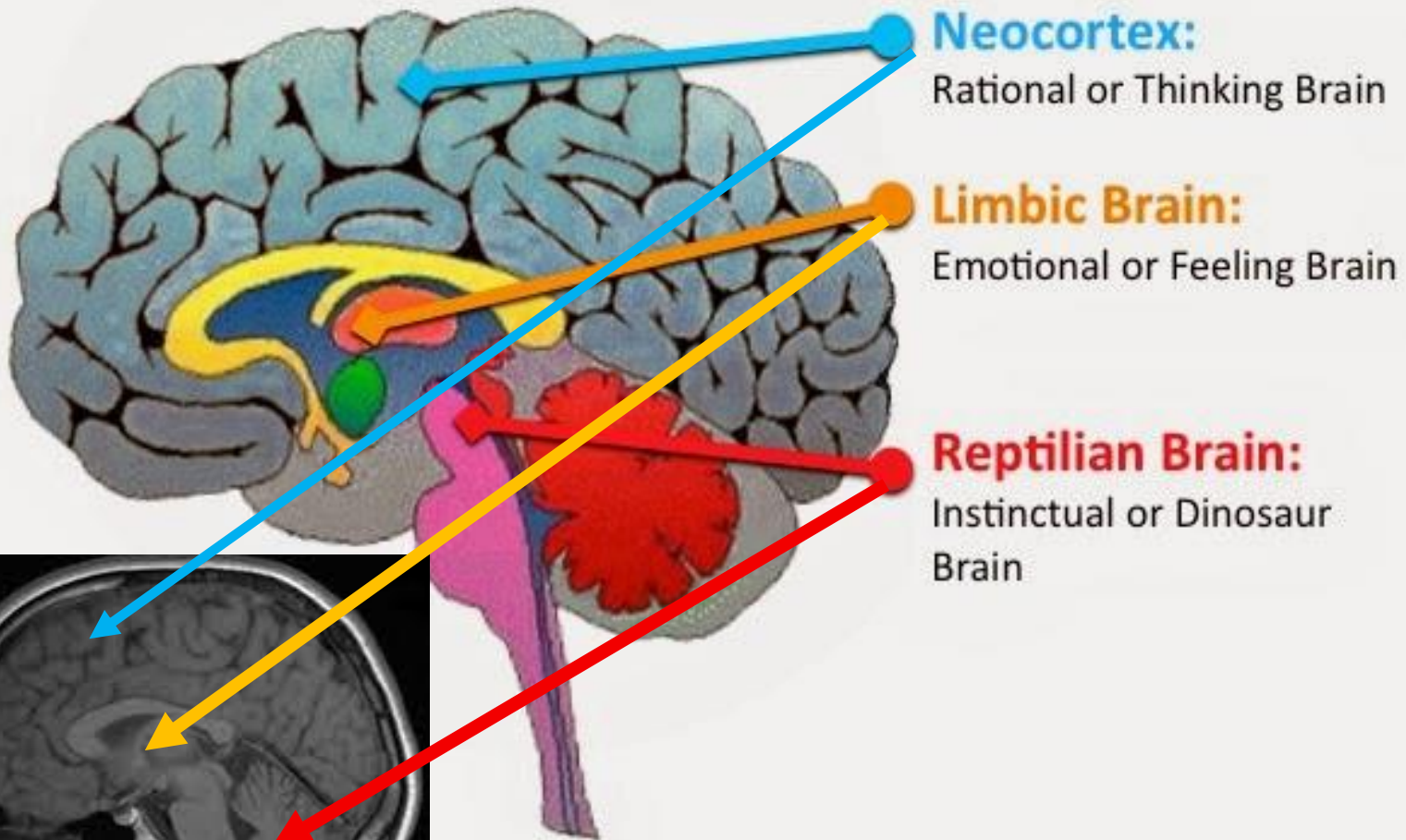
EMOCIÓN

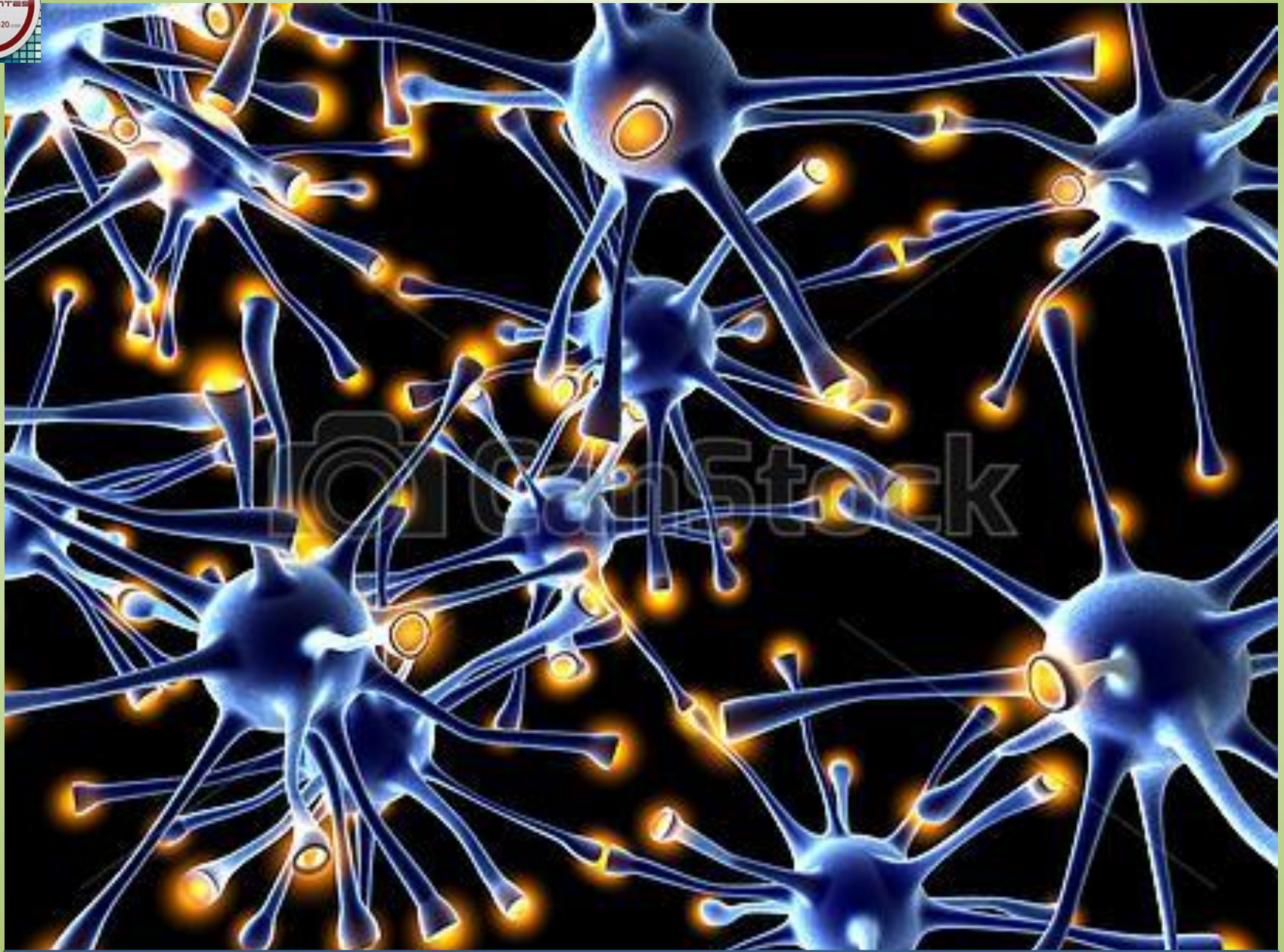


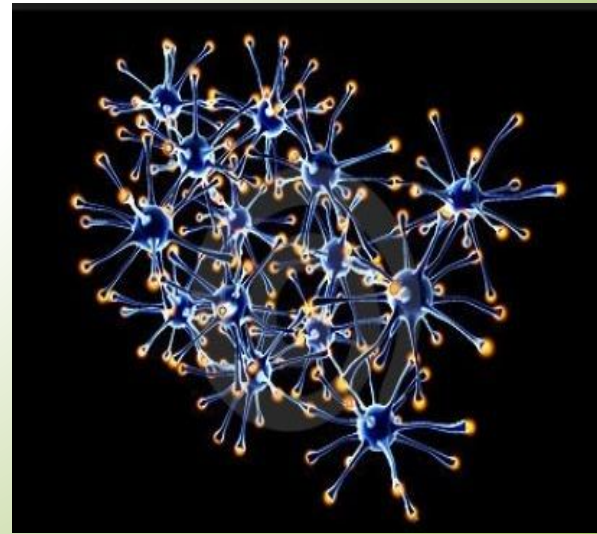
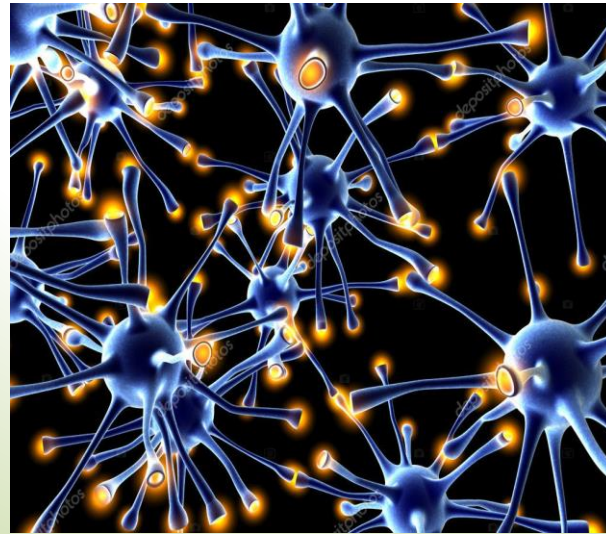


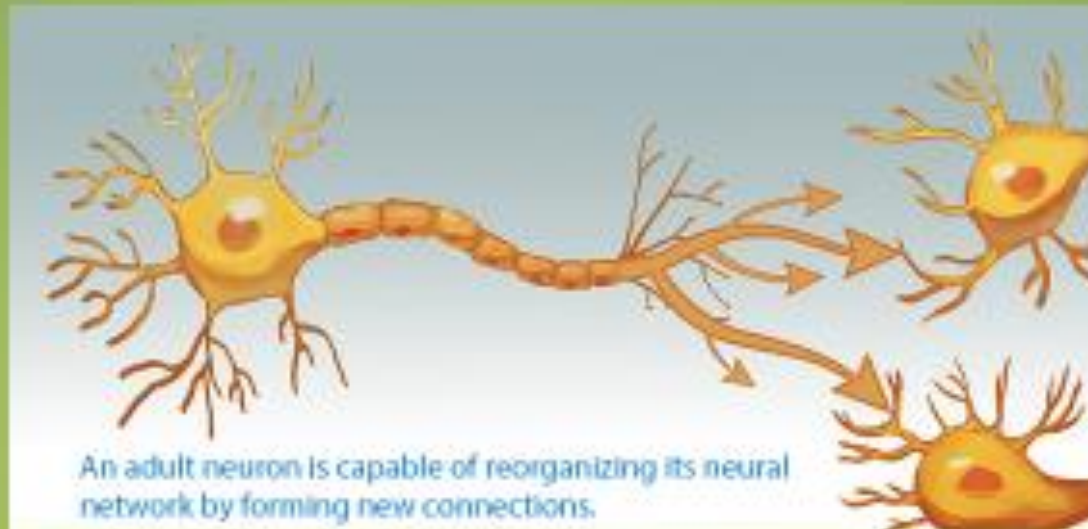
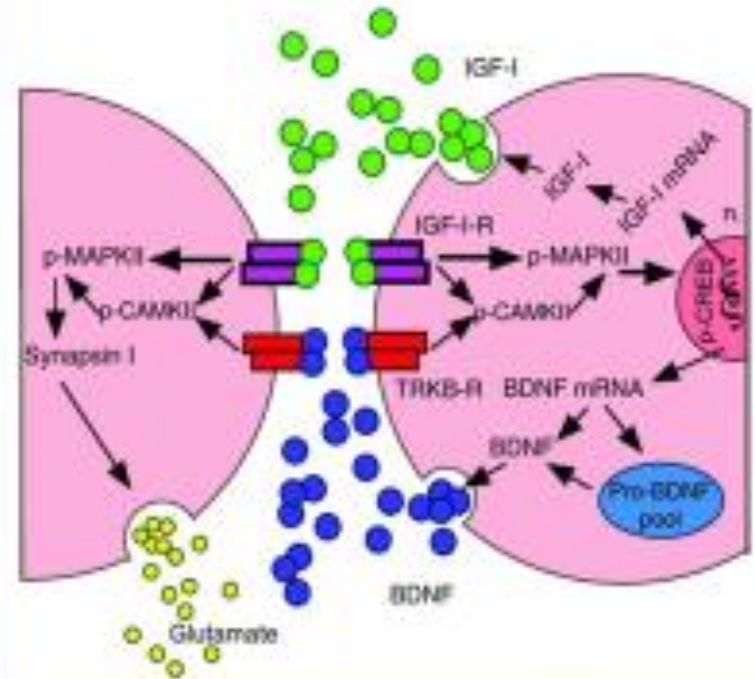
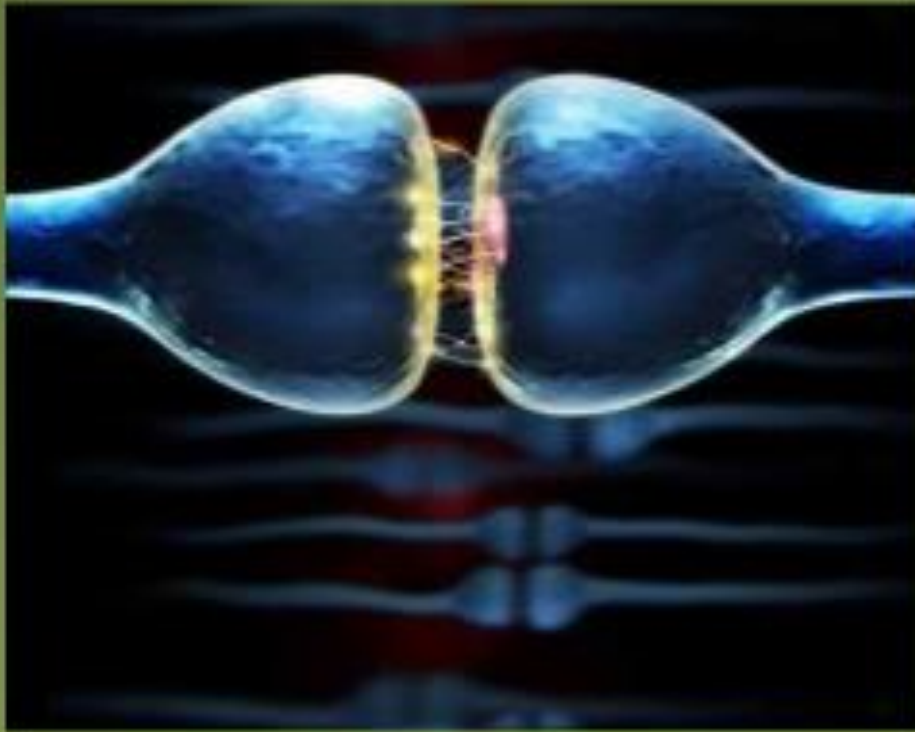
DECISIÓN













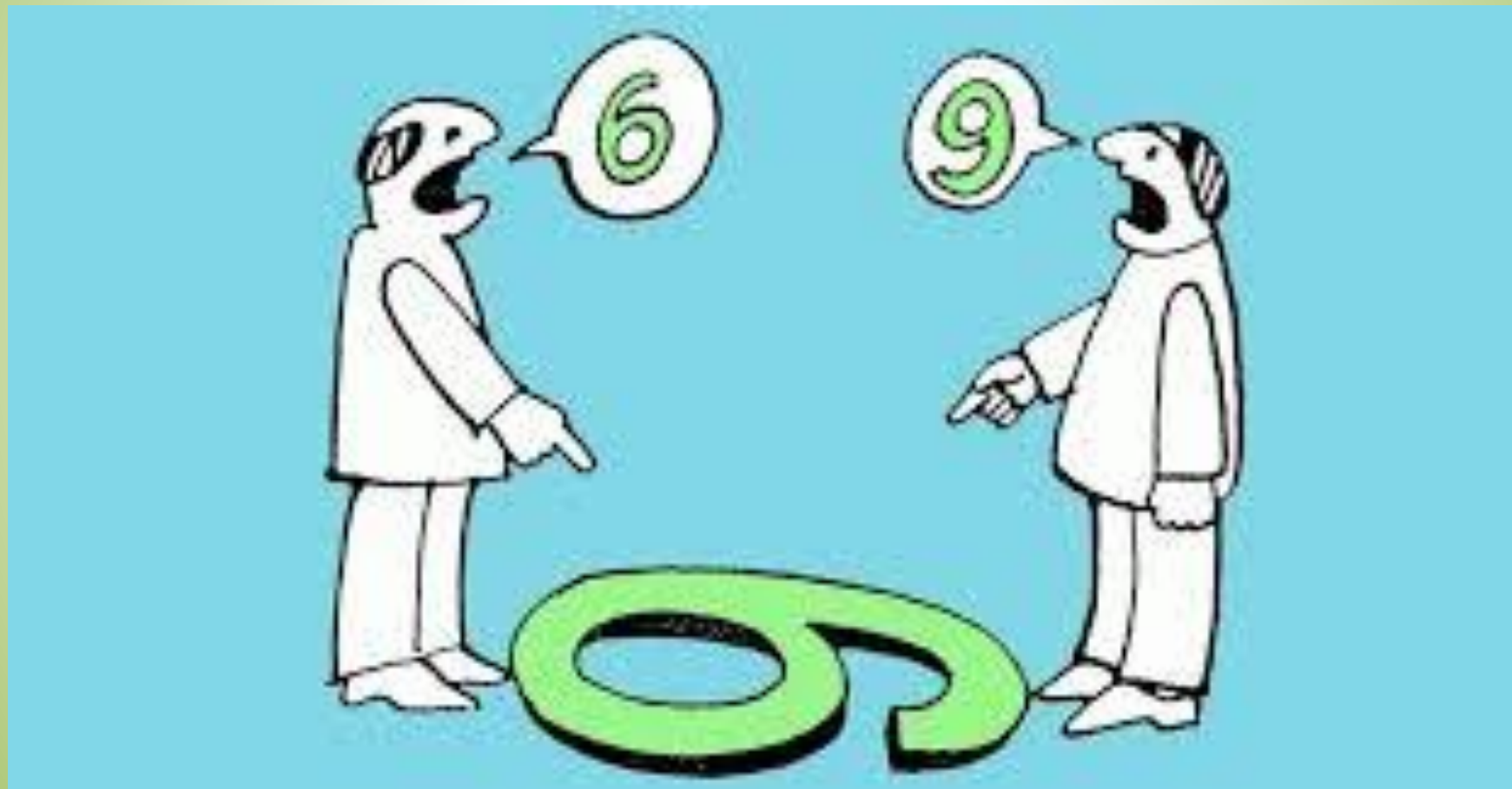
¿PARA QUE SIRVE?



EQUIPADO *PARA* SOBREVIVIR



TENER RAZÓN









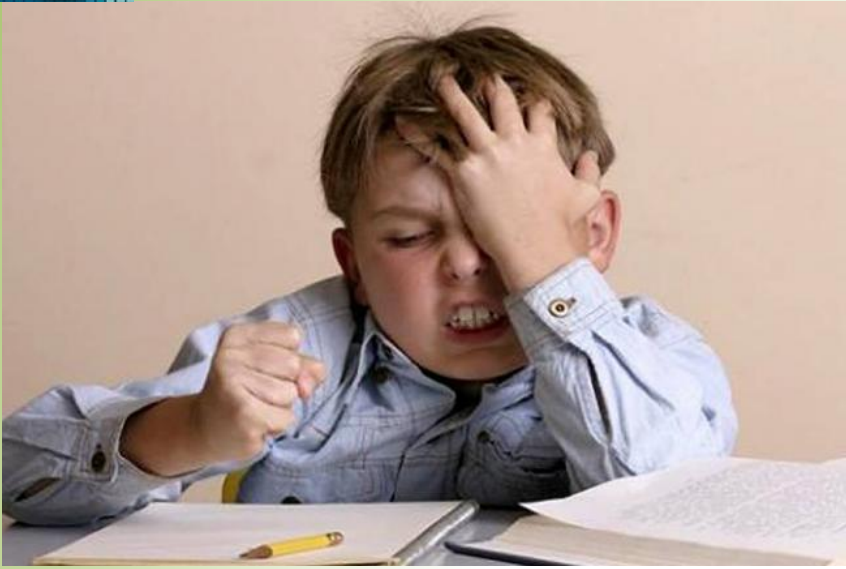
PATRONES DE DECISIÓN





© Can Stock Photo - csp40252574







**CADA DECISOR ES ÚNICO.
EL PATRON DE DECISIÓN SE REPITE.**

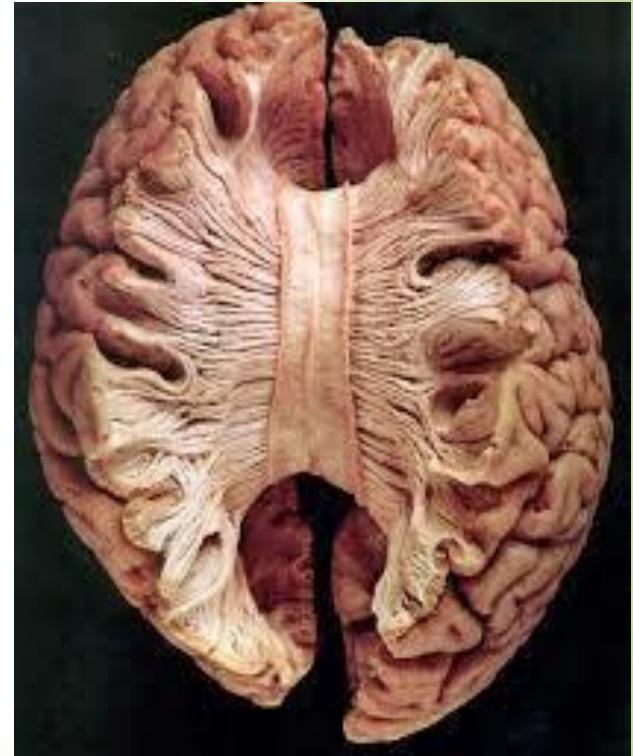
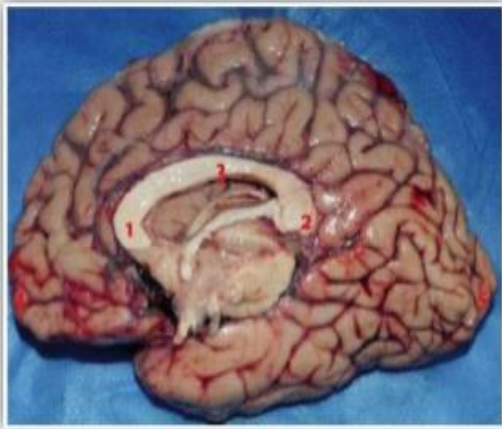




El hombre y la mujer, piensan, deciden y dirigen en forma diferente

¿QUE ES EL CUERPO CALLOSO?

EL CUERPO CALLOSO ES UN PUENTE (O CONEXIÓN NERVIOSA) ENTRE LOS
HEMISFERIOS DERECHO E IZQUIERDO DEL CEREBRO.



HOMBRE: MÁS ANGOSTO Y MÁS GRISACEO.
MUJER: MÁS ANCHO Y MÁS BLANCUZCO.



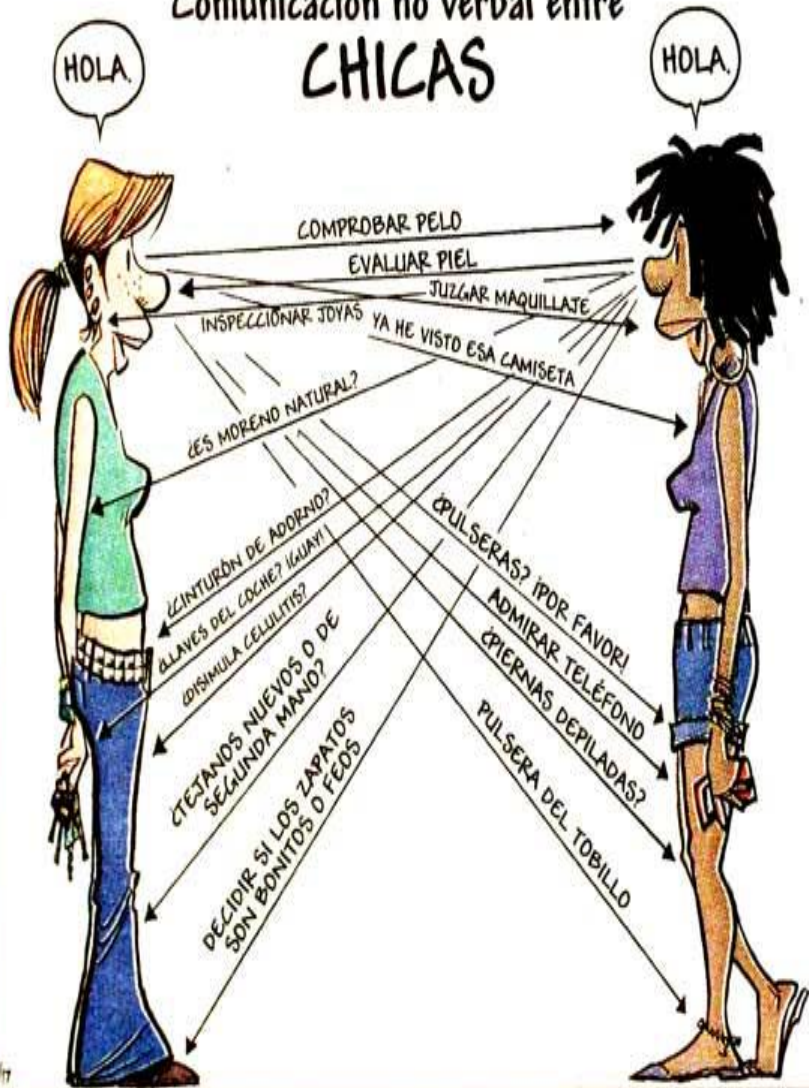
LA MATERIA GRIS
REPRESENTA CENTRO DE
PROCESOS DE INFORMACIÓN.

LA MATERIA BLANCA SON
CONEXIONES ENTRE LOS
CENTROS DE PROCESAMIENTO.

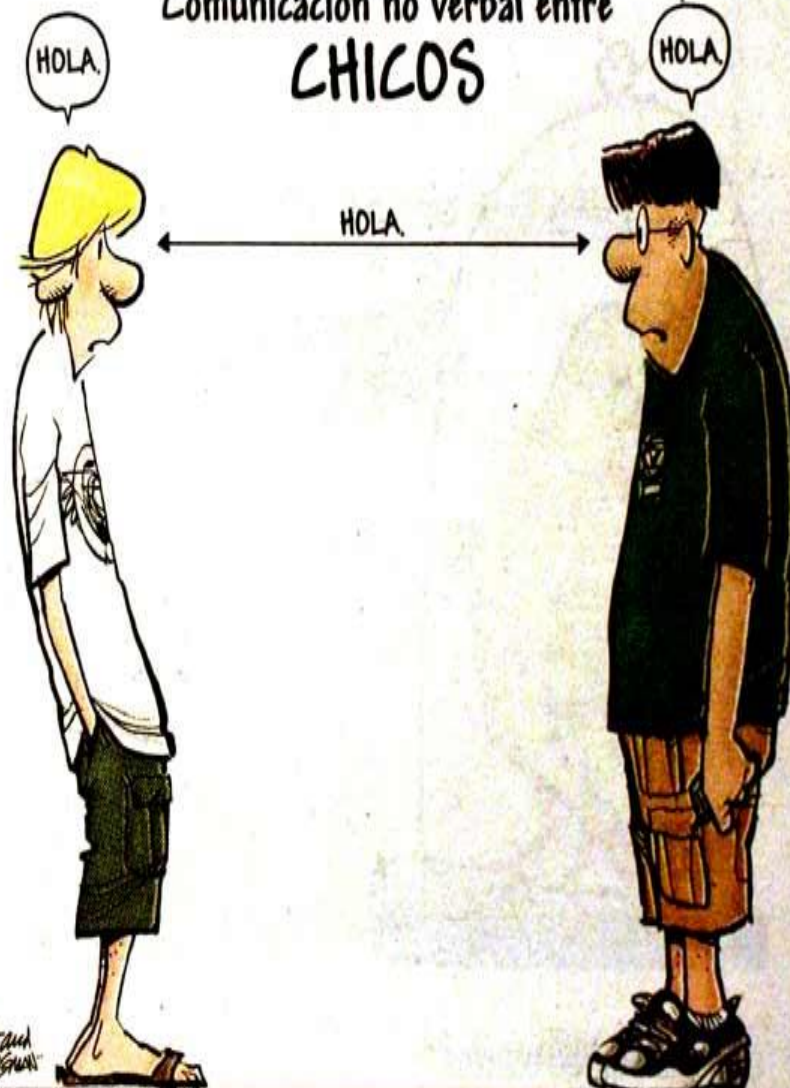
EL **HOMBRE** TIENE 5 A 6 %
MÁS DE MATERIA GRIS QUE
LAS MUJERES PARA TOMAR
DECISIONES.

LA **MUJER** TIENE 10% MÁS DE
MATERIA BLANCA PARA
EVALUAR DECISIONES.

Comunicación no verbal entre CHICAS



Comunicación no verbal entre CHICOS





**NUESTRA VIDA ESTÁ INTIMAMENTE RELACIONADA
CON LAS DECISIONES QUE TOMAMOS.**







Personalidad

Comportamiento

Actitudes

5%

Carácter

Principios

Valores

Experiencia

Educación

95%

Temperamento



Somos Inteligencia Emocional

www.somosinteligenciaemocional.es

PARTE VISIBLE Y CONSCIENTE

5%

**ENTORNO:
COMPORTAMIENTOS Y ACTITUDES**

**PARTE INVISIBLE
E INCONSCIENTE**

95%

HABILIDADES

CREENCIAS Y OPINIONES

VALORES

IDENTIDAD

MISIÓN DE VIDA



¿Cómo es el pensamiento Humano?



NEUROCIENCIA

MENTE



DUCTA





TEORIA DE LAS DECISIONES



**EN CADA DECISIÓN
SE PONEN EN
JUEGO PROCESOS
MENTALES Y
EMOCIONALES**



5 %

PERFORMANCE



COMPORTAMIENTOS



EMOCIONES

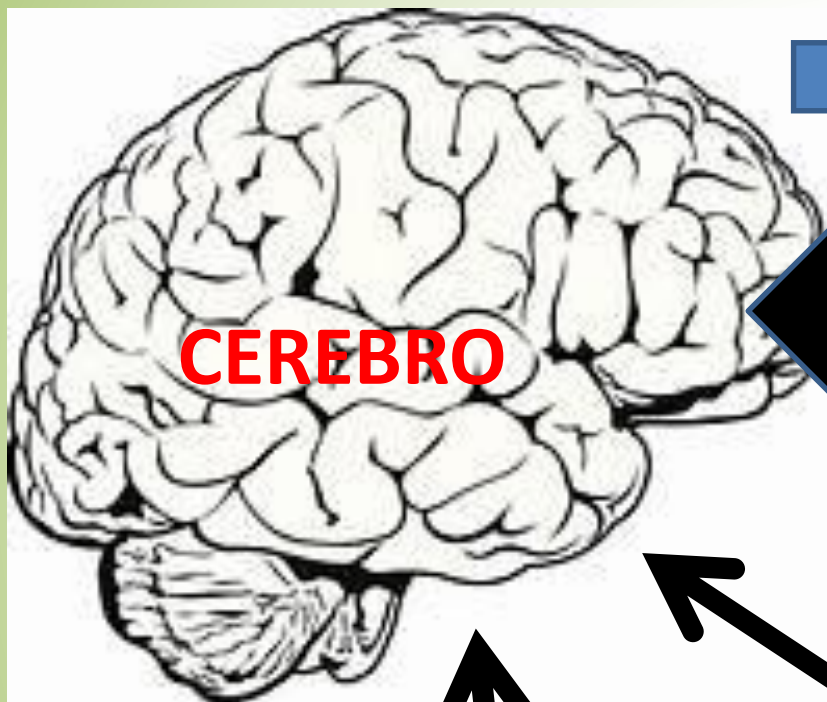


95 %
MENTE

PENSAMIENTOS

**NEURONAS Y
CONEXIONES**

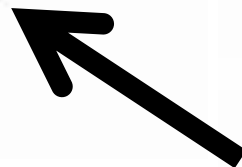
**EMOCIONES Y
PENSAMIENTOS**



CEREBRO



MENTE



**INTERNO
LA ACTITUD.....CREER**

EXTERNO. EXPERIENCIAS





Living Proof

Experiment

A

GROUP

Practice piano exercise for **2 hours** each day for 1 week



The region of motor cortex devoted to these finger movements had expanded



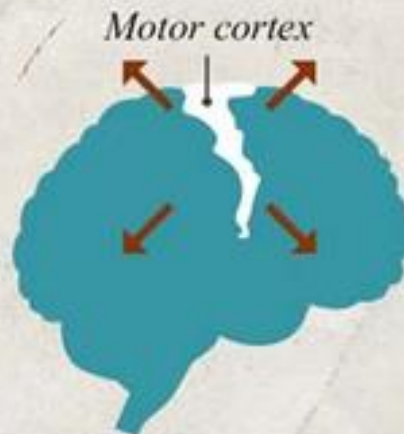
B

GROUP

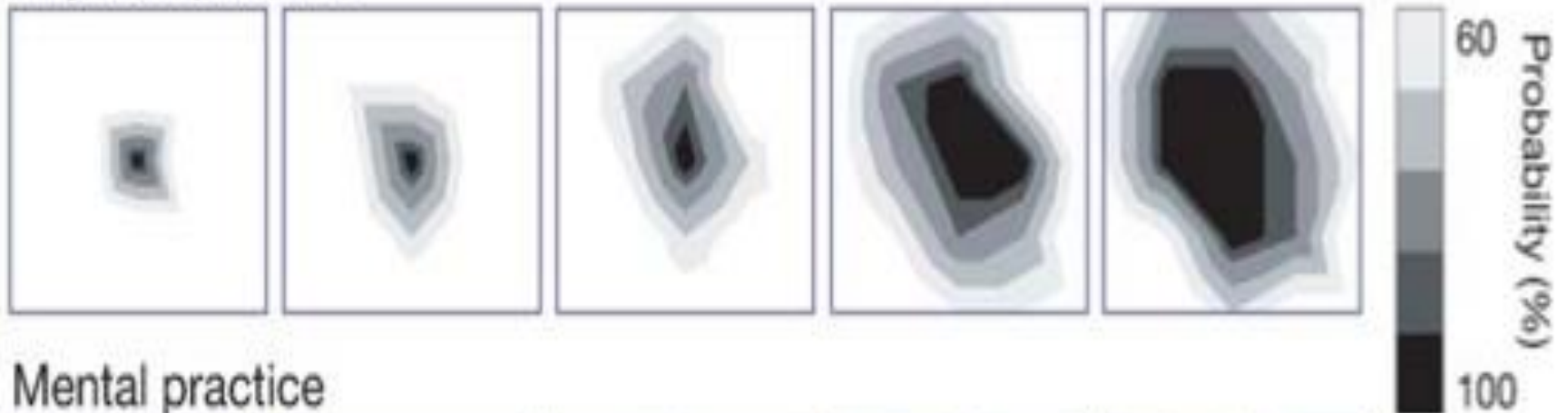
Imagined practicing the piano exercise, **holding hands still**



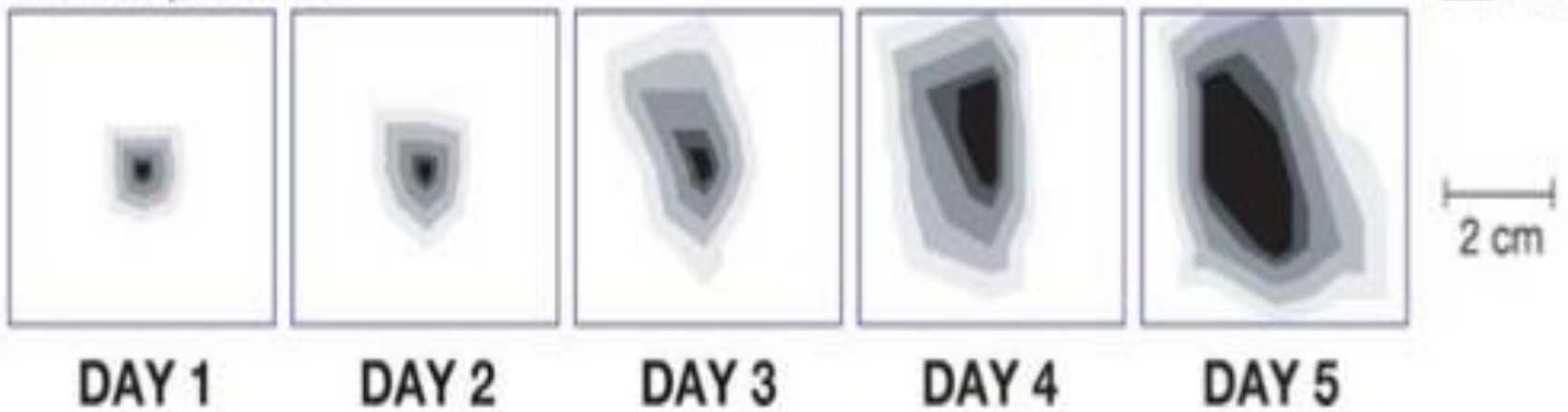
The region of motor cortex devoted to these finger movements had also expanded



Physical practice



Mental practice





PRIMMING DECISIONAL Y NEUROMANAGEMENT

- El cerebro humano comienza su **proceso DECISIONAL** segundos antes de “**tomar consciencia**” del estímulo que la provoca (la decisión)
- “Hay un anticipo de respuesta o conducta”.





Decisiones Humanas

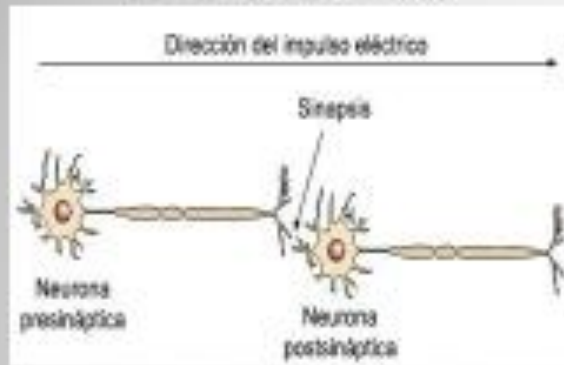
- Pocas veces **“son conscientes”** aunque lo parezcan.
- “Casi nunca son **“racionales”** aunque también lo parezcan.





Esencia de una Decisión

SINAPSIS



**ESENCIA BÁSICA
PARA LA
CREACIÓN DE
UNA DECISIÓN**



**REDES
NEURONALES**



**BASES PARA LAS
FUTURAS DECISIONES
Y COMPORTAMIENTOS**



MOTIVACIÓN

www.blogueandoporotodos.com

NECESIDAD

Personalidad

PERCEPCIÓN

Actitud



**Tu genética
carga el arma,
tu estilo de vida
aprieta el gatillo**

sdv

DESEOS





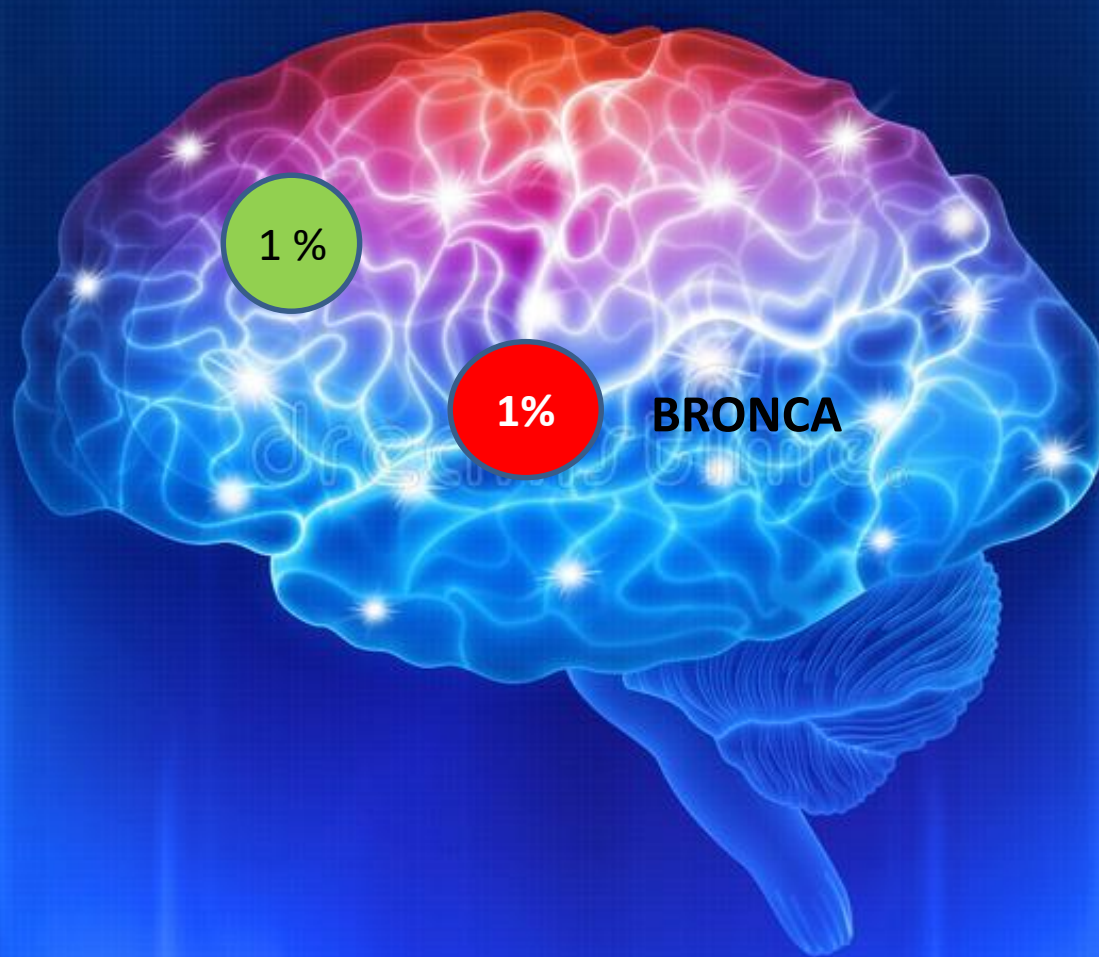
MIEDOS

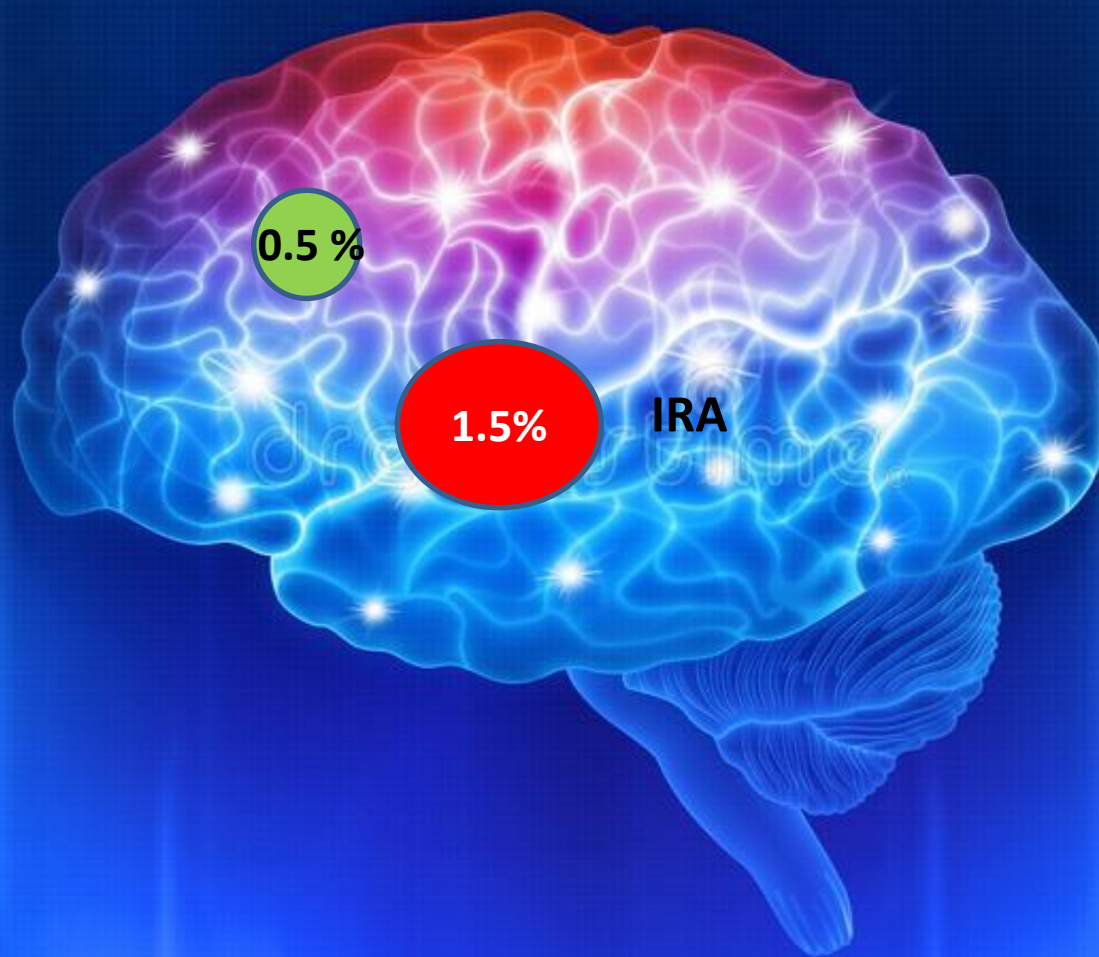


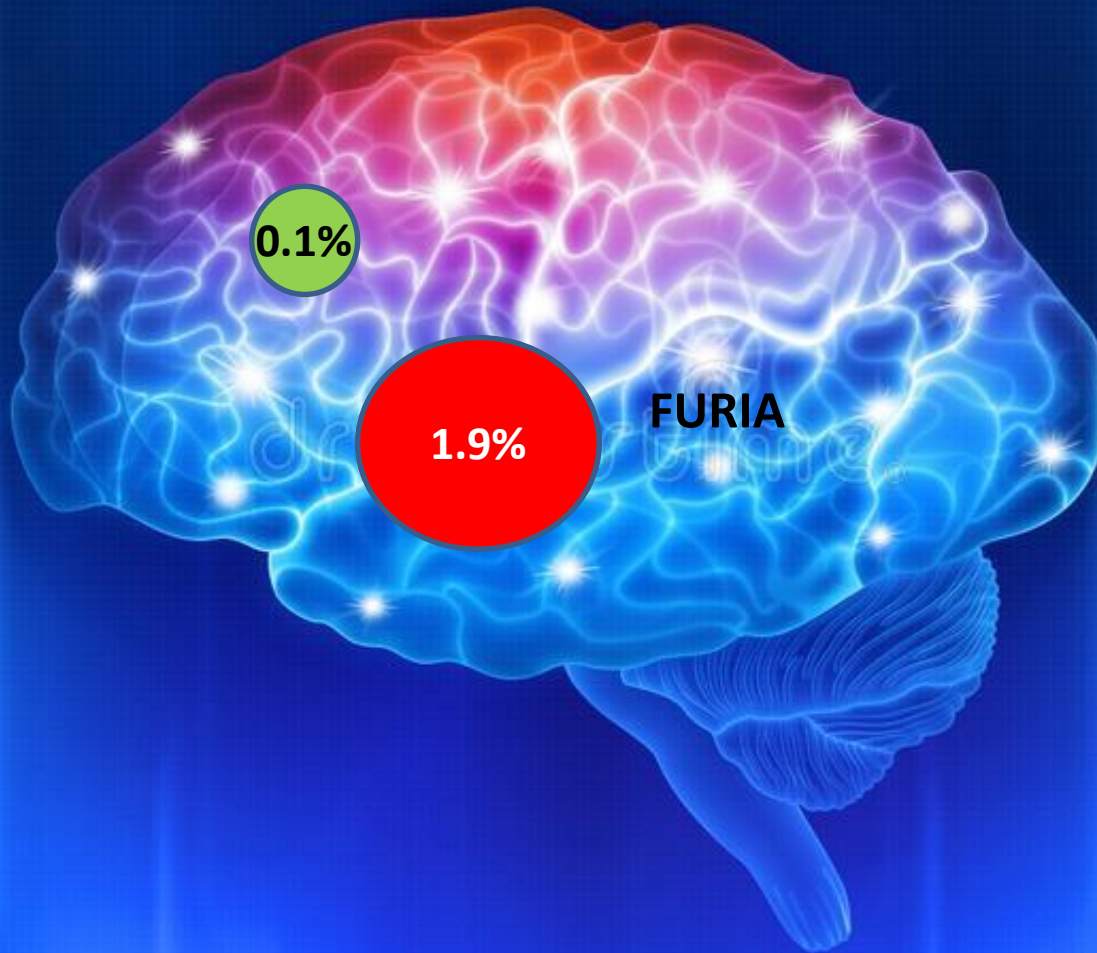






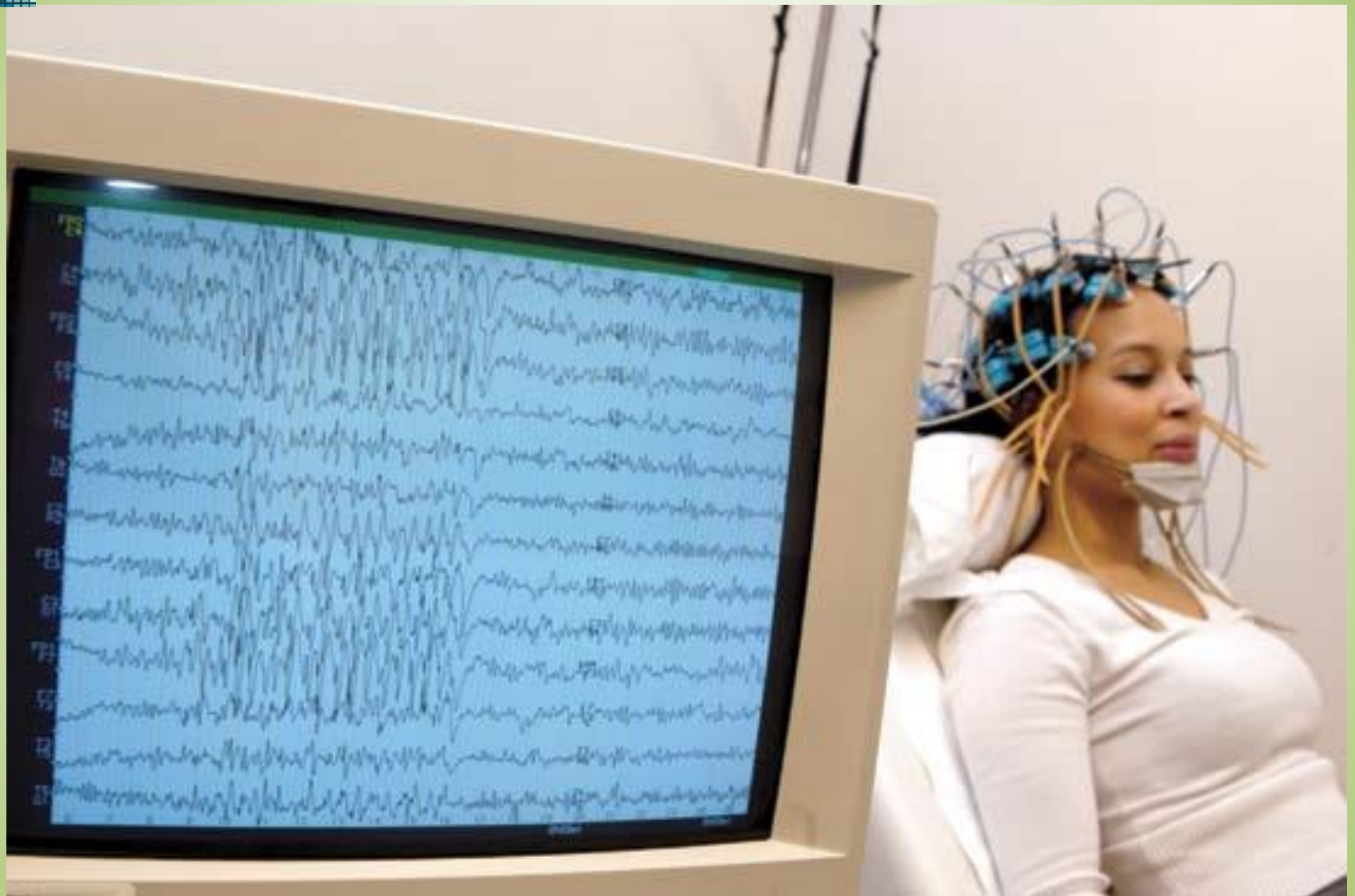






Electroencefalografía

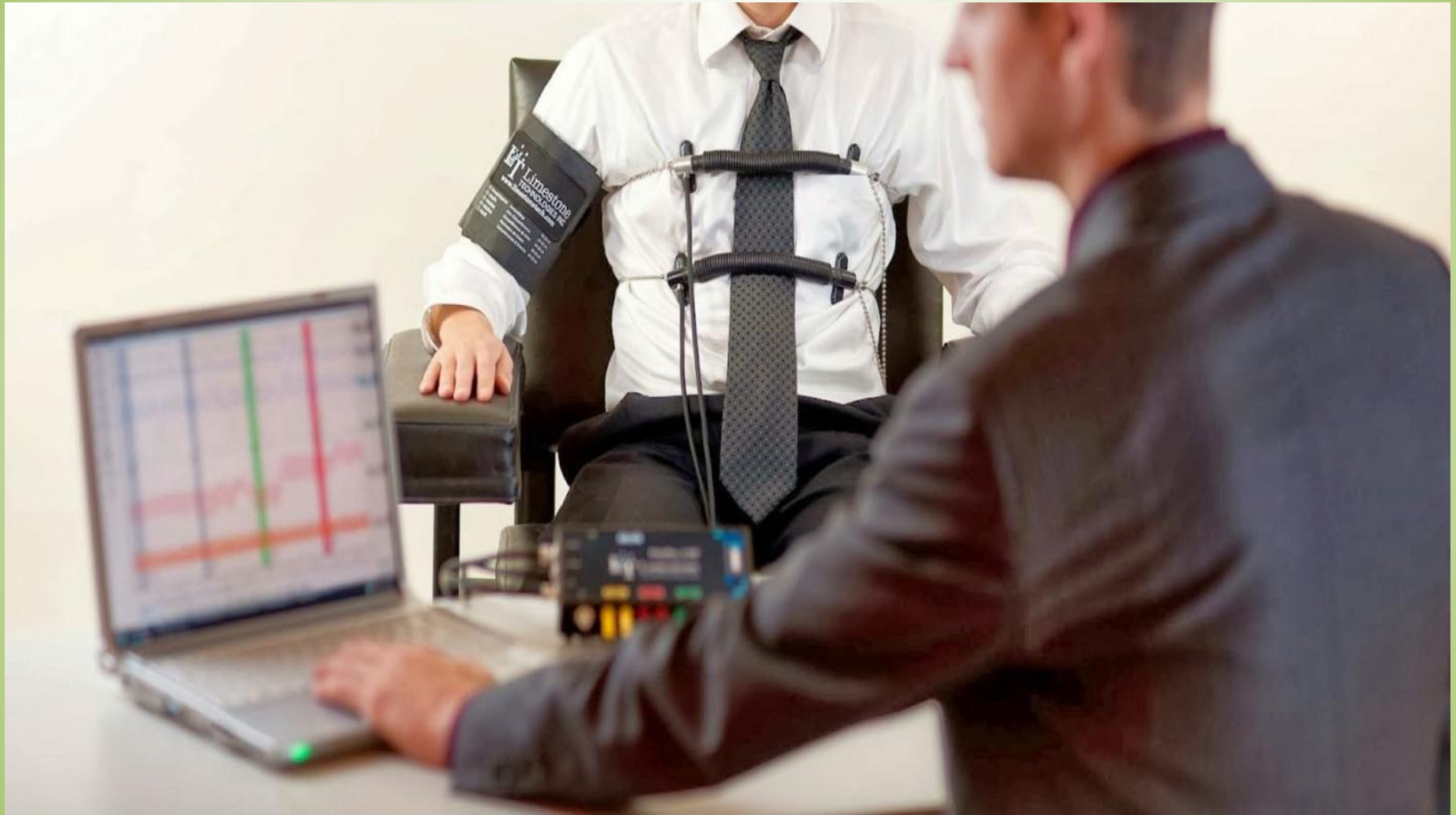






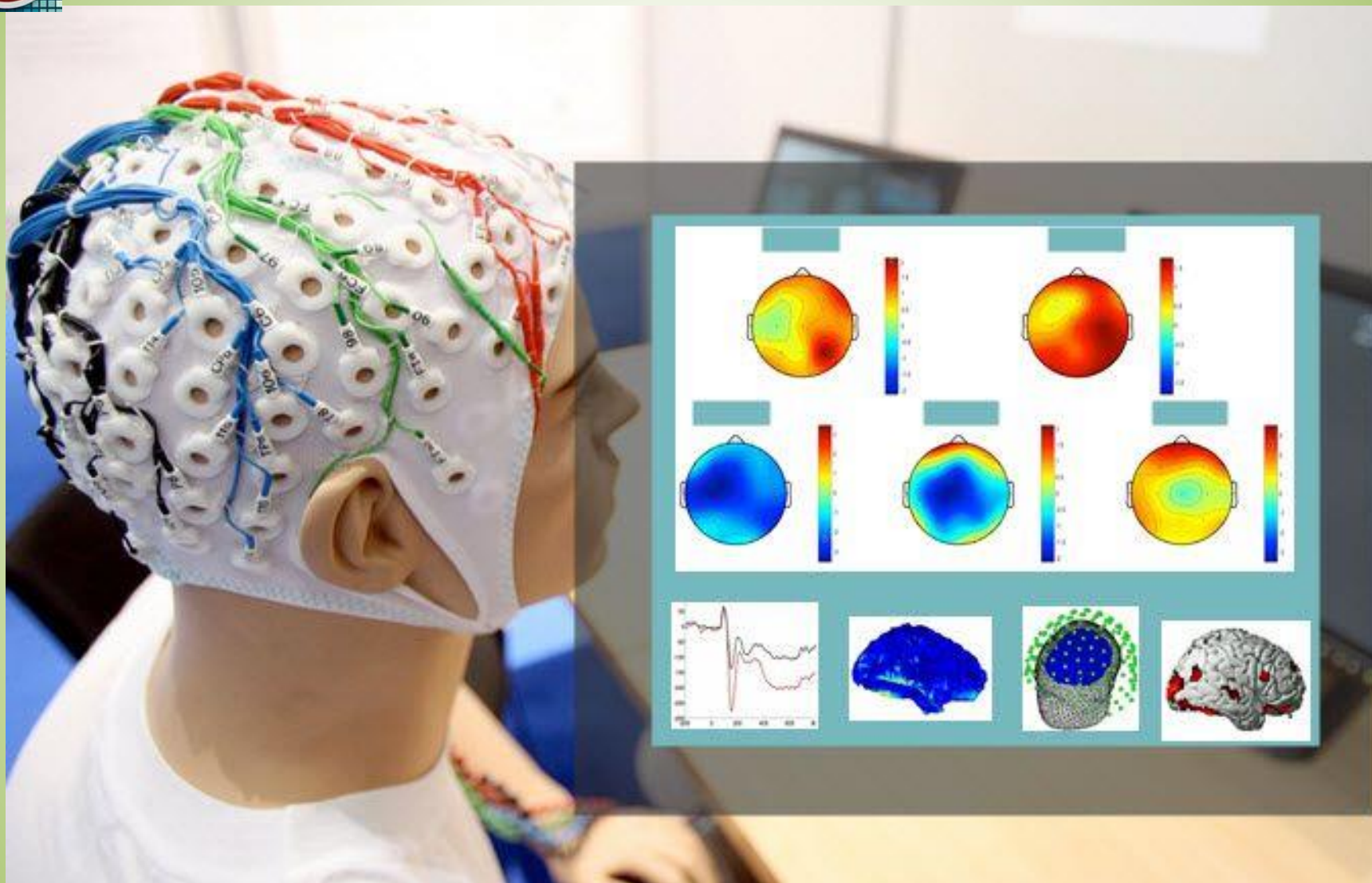
Respuesta galvánica

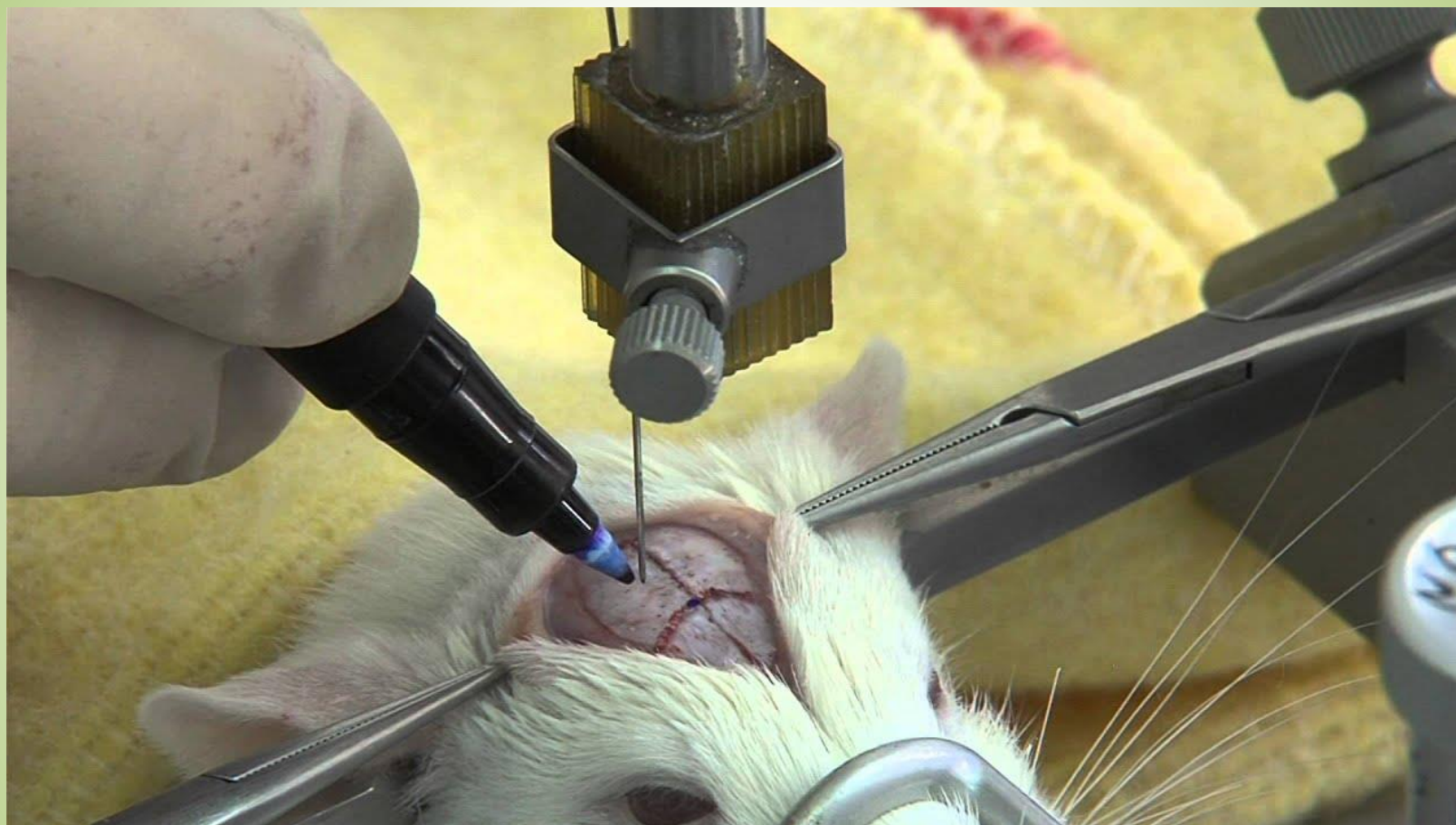


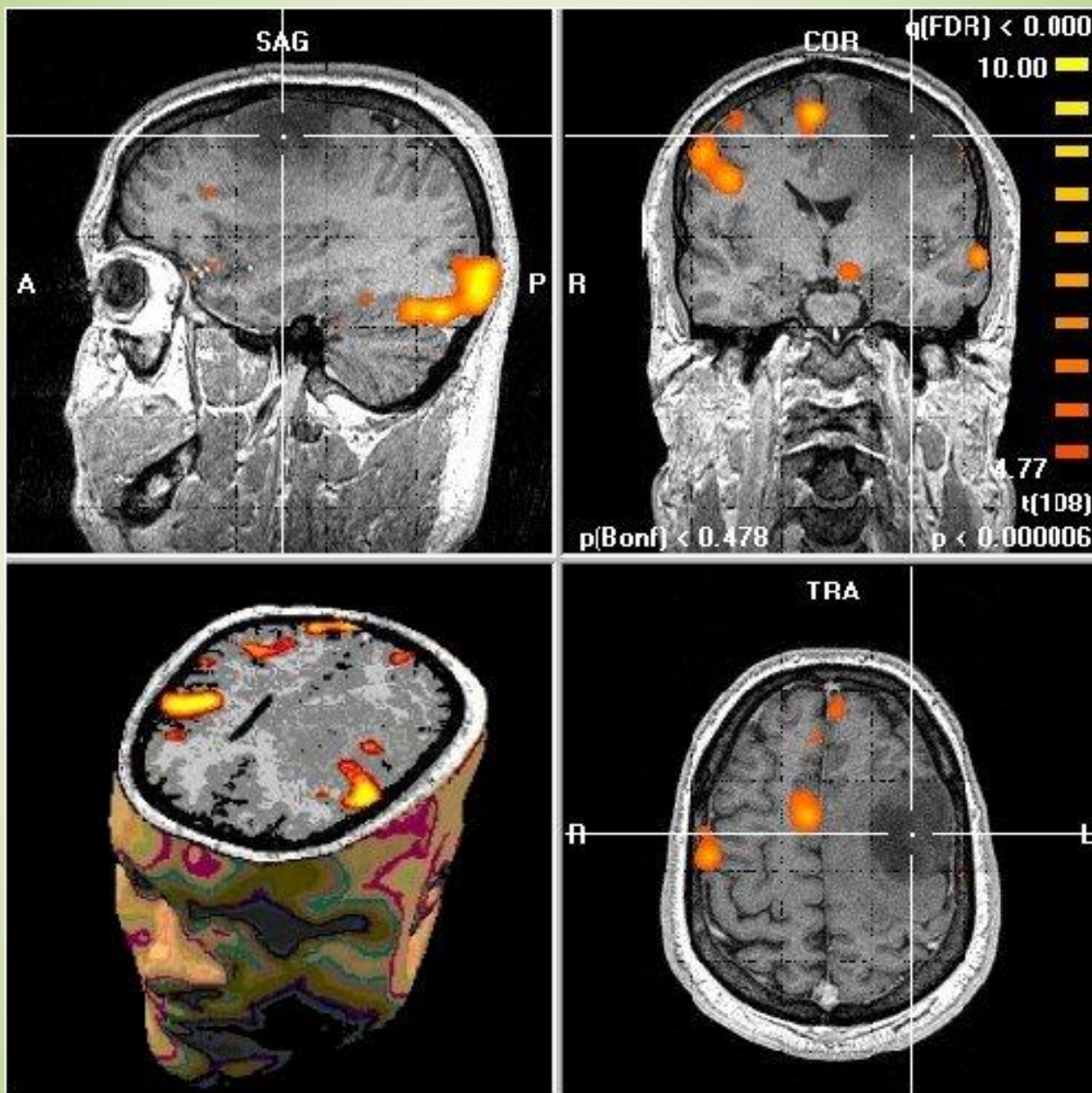


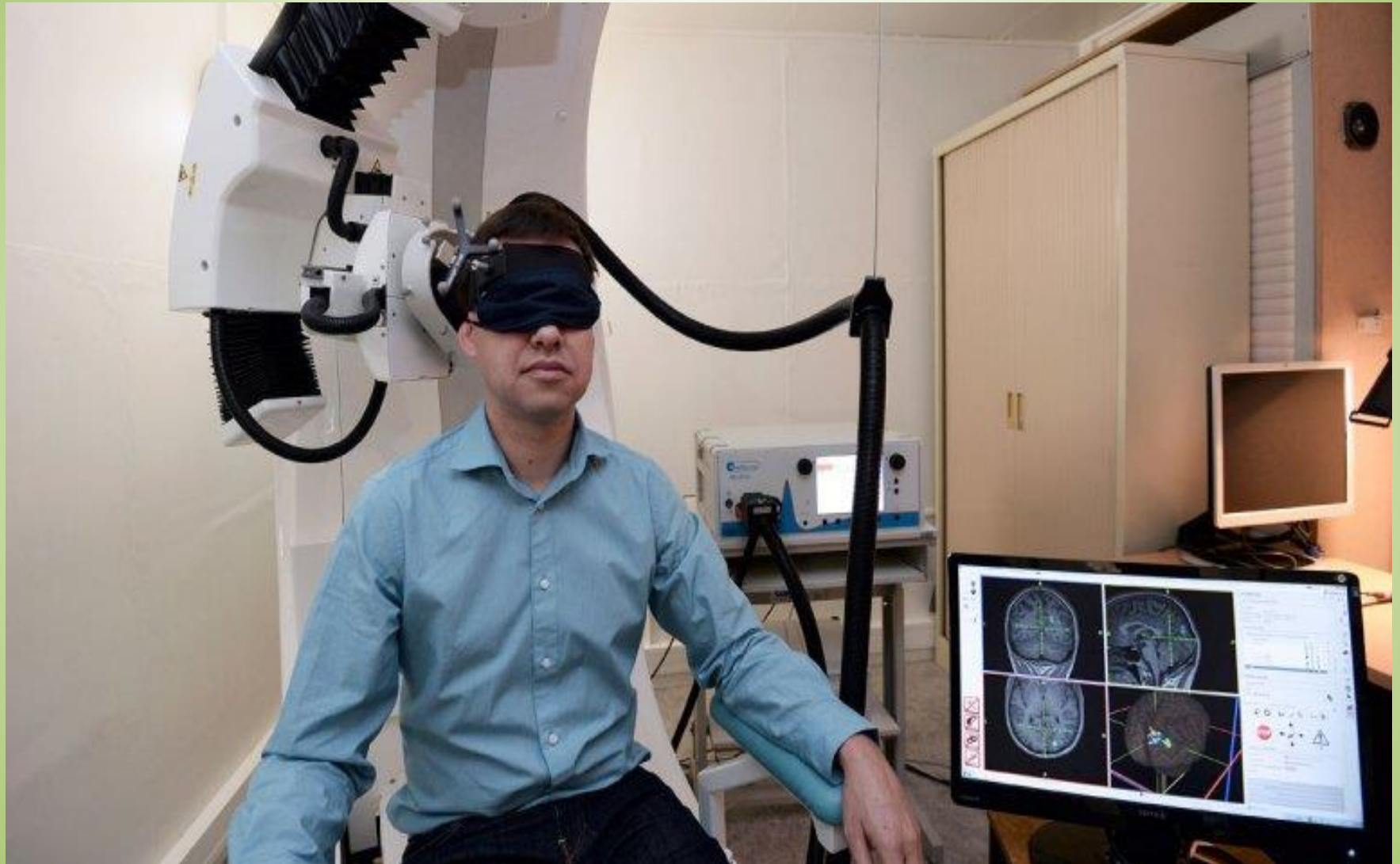




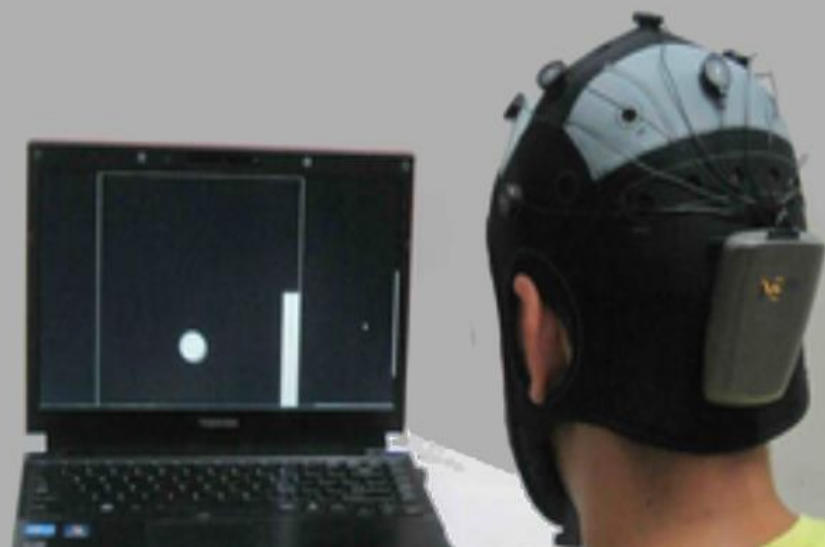








Emitter subject (BCI)



Receiver subject (CBI)





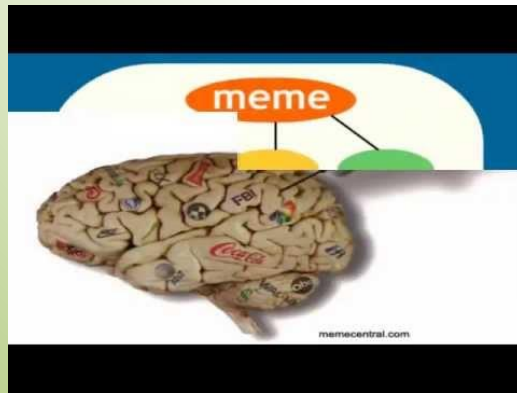
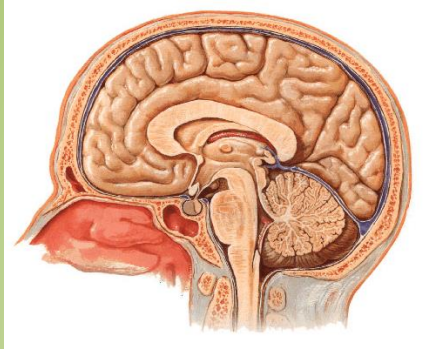


Eye tracking



Face Reader







MICROESTRUCTURA DE LA COGNICIÓN

MARINO, LEEMANS & FOA TORRES



DECISIÓN SIN ACCIÓN ES SOLO UN JUEGO MENTAL





**“EL PROBLEMA ES MENTAL,
EL DESAFIO ES ESPIRITUAL”.**





Hoy no sabia que
ponerme y...

Me puse contento!!!