



CONGRESO INTERNACIONAL VIRTUAL SOBRE LAS TECNOLOGÍAS DEL APRENDIZAJE Y DEL CONOCIMIENTO

Acompañamiento docente
en proyectos informáticos
de desarrollo de software
para el usuario final en una
institución de educación
superior.



PONENTE:

Dra. Araceli Romero Romero
Dra. Felisa Yaerim López Botello



Araceli Romero-Romero,

Correo electrónico: chelitos_2@hotmail.com.

Docente – investigadora de la Universidad Autónoma del Estado de México.



Felisa Yaerim López-Botello

Correo electrónico: fely_yaerim@hotmail.com y felisa.lopez@seiem.edu.mx.

Docente – investigadora de la Universidad Autónoma del Estado de México Universidad Pedagógica Nacional.

Generar un método incluyente con el usuario o cliente final en los proyectos informáticos asegurando el éxito.

Acompañamiento docente como herramienta a través de enseñanza práctica en proyectos realizados por estudiantes de una IES para el usuario.

Chamoun (2002) y PMI (2013) definen cinco procesos de administración

A large, solid orange pyramid is positioned on the right side of the slide. It is partially overlaid by five horizontal, rounded rectangular boxes, each containing a project management process. The boxes are stacked vertically and have different colored borders: orange, green, cyan, purple, and red from top to bottom. The text inside the boxes is in a bold, black, sans-serif font.

Inicio

Planeación

Ejecución

Control

Cierre



Proyectos
Informáticos

Éxito
y
fracaso

Usuarios

Acompañamiento
docente

Muestreo

- Fue no probabilístico

Documentos

- Abordo el éxito y fracaso, fueron observados y analizados hacen uso de instrumentos.

Reportes
publicados por
The Standish
Group.
2009-2015.

Chaos
Report

Identificar
factores
relacionados
con el
usuario.

Tabla 1. Factores de éxito de proyectos informáticos, con base al estudio de Standish Group.

2009	2013	2015
Participación Usuario	Apoyo de la administración ejecutiva	Apoyo de la dirección
Apoyo ejecutivo	Participación del usuario	Madurez emocional
Objetivos claros de negocio	Optimización	Participación del usuario

Nota. Elaboración propia (2019).

Factores
relacionados
con el usuario

Comunicación.
Participación.
Involucramiento.
Responsabilidad.
Compromiso.
Retroalimentación.
Gestión.

Altas probabilidades de obtener un proyecto informático de desarrollo de software exitoso.

Dividirse.

Existe acompañamiento en todo el proceso.

Acompañamiento docente.

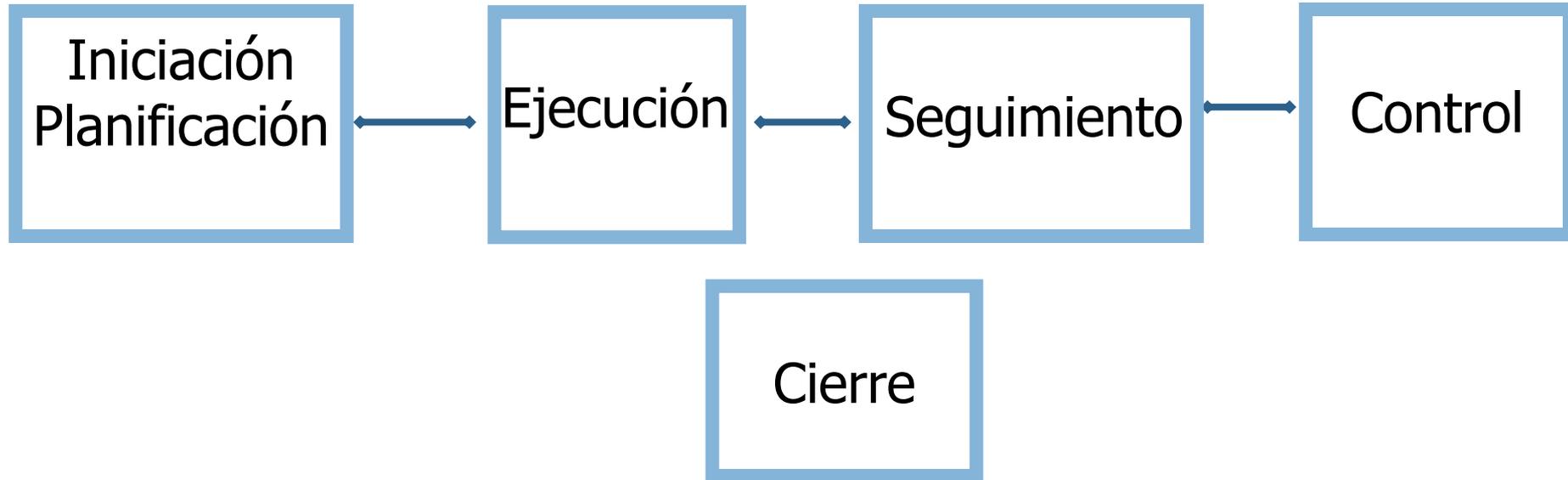
Se involucra al usuario en toda fase.

Metodología ágil.

Un canal adecuado de comunicación

Objetivos

Administración de proyectos se compone de cinco procesos principales



Gracias!

Alguna Pregunta?

Me puedes contactar a través
de:fely_yaerim@hotmail.com,
chelitos_2@hotmail.com

Chamoun, Y. (2002). *Administración profesional de Proyectos: Una guía práctica para programar el éxito en sus proyectos*. McGraw Hill.

The Standish Group. (1994). The Chaos Report. Recuperado el 08 de julio de 2020 en: https://www.standishgroup.com/sample_research_files/chaos_report_1994.pdf

The Standish Group. (2009). Chaos Summary 2009. The 10 laws of Chaos. Recuperado el 08 de julio de 2020 en: <https://www.classes.cs.uchicago.edu/archive/2014/fall/51210-1/required.reading/Standish.Group.Chaos.2009.pdf>

The Standish Group. (2013). Chaos Manifesto 2013: Think Big, Act Small. Recuperado el 08 de julio de 2020 en: http://athena.ecs.csus.edu/~buckley/CSc231_files/Standish_2013_Report.pdf

The Standish Group. (2009). Chaos Summary 2009. The 10 laws of Chaos. Recuperado el 08 de julio de 2020 en: <https://www.classes.cs.uchicago.edu/archive/2014/fall/51210-1/required.reading/Standish.Group.Chaos.2009.pdf>

The Standish Group. (2013). Chaos Manifesto 2013: Think Big, Act Small. Recuperado el 08 de julio de 2020 en: http://athena.ecs.csus.edu/~buckley/CSc231_files/Standish_2013_Report.pdf